

LE JOURNAL DE NEKO

Liste du Matériel



14 cartes Scénario



7 cartes Journal de Neko



1 fiche de Scénario



1 carte Corps Neko



1 carte Référence Pions Neko



1 Figurine de Neko avec 4 socles colorés (version avec figurine seulement)



2 tuiles District



8 pions Données de Neko



1 pion Corps de Neko

MINI EXTENSION LE JOURNAL DE NEKO

Le Journal de Neko contient une histoire indépendante située dans le monde de *Tamashii*. Tous les éléments de cette boîte sont Verrouillés au début de la partie et doivent être Déverrouillés en terminant le Scénario Le Journal de Neko. Ce Scénario étant particulièrement difficile, il est réservé à des joueurs aguerris.

PIONS NEKO



Il s'agit d'un nouveau type de pion Données, considéré comme un pion Données de Base de la couleur de votre pion Données Essentielles actuel, mais disposant d'effets supplémentaires. Chaque  possède deux faces : une dotée de  et l'autre de .

Si les pions Neko sont débloqués, vous pouvez les ajouter à vos parties.

Jouer avec les pions Neko permet de rendre le jeu plus facile.

Mise en place des pions Neko

Effectuez le changement suivant lors de la mise en place normale :

- 4b) : au lieu de placer un pion Données de Base supplémentaire dans votre Sac de Données, placez-y 1 .

Règles des pions Neko

Les pions Neko sont considérés comme des pions Données de Base de la couleur du pion Données Essentielles du joueur. Cependant, chaque fois qu'ils sont lancés dans un Schéma, le joueur gagne également le bénéfice indiqué sur le pion :

-  – récupérez 1 .
-  – infligez 1 .

Chaque fois qu'un pion Neko est placé sur le Lanceur (lors d'un remplissage, d'une préparation ou autre), le joueur décide de le placer sur sa face  ou sur sa face .